

2022年云南农业职业技术学院技能大赛 ERP沙盘模拟企业经营赛项规程

主办单位：云南农业职业技术学院

协办单位：实践教学中心

承办单位：经济管理学院

二〇二二年四月

一、赛项名称

ERP 沙盘模拟企业经营

二、赛项目的

通过竞赛，学生能够充分体验制造业企业的完整运营流程，理解物流、资金流、信息流的协同过程；深刻理解企业创业的艰辛过程，学会用战略的眼光看待企业的业务和经营，确保业务实施与战略规划相结合；能够灵活掌握常用的营销方法和营销策略，学会分析市场、制定营销策略，进行竞争对手分析；能够了解生产运作管理的基本内容，体会生产与销售、采购的密切关系；能够理解“现金”对于企业运营的重要性，学会解读财务报表，进行简单的财务分析；能够认识到团队合作的重要性，树立全局观念及共赢理念；能够体会信息化对企业管理的重要作用，理解企业信息化建设对企业管理变革的重要作用。

三、比赛简介与方式

（一）赛项简介

沙盘模拟企业经营是将参赛选手分成若干个团队，接手一个制造型企业，连续从事六个会计年度的经营活动。通过直观的沙盘模拟企业经营，模拟企业实际运行活动，内容涉及企业内部的产品研发、生产组织、采购组织、市场开发、销售、融资、财务核算等每一个运行细节，所有公司在同一个市场中竞争。在竞赛中，学生们将遇到企业经营中常出现的各种典型问题以及市场中变幻莫测的各种情况。他们需要一同发现机遇，分析问题，制定决策，并且加以执行，解决问题，从而实现企业盈利及可持续发展。

（二）比赛方式

1. 参赛对象：云南农业职业技术学院经济类、营销类、财会类、行政类等相关专业的学生。
2. 竞赛平台：新道新商战沙盘系统V5.0。
3. 竞赛方式：团队赛，每支参赛队由2名参赛选手组成。

（三）竞赛试题

本赛项采取公开试题方式，在竞赛前1天将经营规则和市场预测等比赛内容（不提供详细订单）发送至本赛项的QQ群（报名结束后发布赛项QQ群），请各参赛队提前加群以便获取试题。

（四）赛项设计原则

1. 坚持公开、公平、公正原则。沙盘模拟企业经营技能大赛采用“电子沙盘”方式，所有参赛队在仿真市场中竞技，保证参赛队竞争环境的公平。企业经营决策过程和经营结果采用信息化竞赛系统进行过程监控及结果计算，全程无人工干预，确保比赛过程、结果客观公正。大赛过程中，参赛人员可获得各参赛队运营情况报表，保证比赛公开、公平和公正地进行。

2. 坚持仿真性、竞争性和协同性原则。赛项与第三产业对接，并可拓展到其他行业。在仿真的市场环境中模拟企业经营管理全过程，与实际企业运营无缝对接；经营团依托团队协作，共同完成复杂市场环境下的企业经营管理。赛项参照绝大多数企业的管理岗位，设置总经理、财务总监、运营总监、营销总监等职务，关联职业岗位范围广、

人才需求量大，涵盖了工商管理类的绝大多数专业，且大赛参与度高，能够全方位检阅高等职业院校经管类专业学生综合素质的高低。

3. 竞赛内容对应相关职业岗位或岗位群，涵盖专业核心知识与技能原则。赛项模拟岗位对应市场营销、会计、审计、人力资源管理、财务管理、电子商务与物流管理等大多数工商管理类专业，对应相关职业岗位及岗位群，如总经理岗位、会计类岗位、市场营销类岗位等。竞赛内容涵盖企业战略管理、采购管理、生产管理、市场管理、营销管理、物流管理、财务管理等专业核心知识与技能，参赛选手在模拟实战中将课本中所学习的知识与技能综合运用于实践当中，全方位检验选手的专业应用能力、动手实践能力。

4. 赛项内容与实际工作内容相结合原则。该赛项内容涉及总经理岗位、会计岗位、营销岗位、物流管理等岗位技能，例如企业整体规划管理、日常财务记账、财务报表分析、采购计划安排、库存管理等。通过该赛项，可以成功地提升学生的综合素质、增强自身的竞争优势；可以让学生学会分析市场、分析竞争对手，做到知己知彼，树立共赢理念，在竞争中寻求合作；学会以企业整体最优为出发点，各司其职、相互协作，实现目标；学会遵守企业经营过程的各种规则，建立诚信经营的理念；学会换位思考，更好地规划今后的就业或创业生涯。

5. 竞赛内容体现职业能力及职业精神原则。竞赛内容可提升职业能力，包括专业能力（财务记账、采购管理、生产管理、市场调研等）；提出问题、分析问题、解决问题的能力；培养职场第一能力—团队沟通、协作、合作能力，战略分析及制定能力。体现爱岗敬业、刻苦钻研、遵守规则、诚实守信、勇于承担等职业精神。

四、比赛流程安排

内容	说明	时长
赛前准备	参赛队入场，抽签，确定组号，调试电脑。	30分钟
第一年经营	<ol style="list-style-type: none"> 1. 第一年经营（提醒：各参赛队开始录屏）； 2. 第一年经营结束（提醒：各参赛队录屏结束），请在规定时间内提交财务报表； 3. 协助裁判完成报表核对工作； 4. 第一年商业信息收集； 5. 由裁判公布第一年经营状况等信息； 6. 公布第二年参加订货会时间。 	60分钟
第二年经营	<ol style="list-style-type: none"> 1. 各参赛队开始选单，并经营第二年（提醒：各参赛队开始录屏）； 2. 第二年经营结束（提醒：各参赛队录屏结束），请在规定时间内提交财务报表； 3. 协助裁判完成报表核对工作； 4. 第二年商业信息收集； 5. 由裁判公布第二年经营状况等信息； 6. 公布第三年参加订货会时间。 	90分钟

第三年经营	1. 各参赛队开始选单，并经营第三年（提醒：各参赛队开始录屏）； 2. 第三年经营结束（提醒：各参赛队录屏结束），请在规定时间内提交财务报表； 3. 协助裁判完成报表核对工作； 4. 第三年商业信息收集； 5. 由裁判公布第三年经营状况等信息； 6. 公布第四年参加订货会时间。	110分钟
第四年经营	1. 各参赛队开始选单，并经营第四年（提醒：各参赛队开始录屏）； 2. 第四年经营结束（提醒：各参赛队录屏结束），请在规定时间内提交财务报表； 3. 协助裁判完成报表核对工作； 4. 第四年商业信息收集； 5. 由裁判公布第四年经营状况等信息； 6. 公布第五年参加订货会时间。	120分钟
第五年经营	1. 各参赛队开始选单，并经营第四年（提醒：各参赛队开始录屏）； 2. 第四年经营结束（提醒：各参赛队录屏结束），请在规定时间内提交财务报表； 3. 协助裁判完成报表核对工作； 4. 第四年商业信息收集； 5. 由裁判公布第四年经营状况等信息； 6. 公布第五年参加订货会时间。	120分钟
第六年经营	1. 各参赛队开始选单，并经营第四年（提醒：各参赛队开始录屏）； 2. 第四年经营结束（提醒：各参赛队录屏结束），请在规定时间内提交财务报表； 3. 协助裁判完成报表核对工作； 4. 第四年商业信息收集； 5. 由裁判公布第四年经营状况等信息； 6. 公布第五年参加订货会时间。	110分钟
统计成绩	1. 裁判统计比赛成绩； 2. 参赛选手签字确认成绩。	20分钟
说明：具体时间安排以现场情况为准。		

五、评分标准制订原则、评分方法、评分细则

（一）评分标准制定原则

1. 本赛项评分标准制定遵循“公平、公正、公开”的原则。
2. 应用信息化系统自动评分，无人为因素干扰。

（二）确定组号方法

本次比赛，竞赛以抽签方式决定组号。

（三）评分方法

竞赛评分方法采用由比赛软件系统自动生成的分数，扣除赛场违规行为扣分后得出最终得分。

(四) 评分细则

竞赛过程中，每个团队将在六个模拟年限的运营中，对该企业进行融资策略制定、产品研发、市场开发、质量资格认证、厂房生产线建设、采购、生产、订单获取、实现销售，从零开始将一家企业运营成为优秀的企业。根据各参赛队企业运营情况，以第六年结束后企业盈利及可持续发展能力作为评判标准。

1. 计算规则

经营得分=所有者权益×(1+企业综合发展潜力/100)－罚分。

企业综合发展潜力如下：

项目	综合发展潜力系数
自动线	+8/条
柔性线	+10/条
本地市场开发	+7
区域市场开发	+7
国内市场开发	+8
亚洲市场开发	+9
国际市场开发	+10
ISO9000	+8
ISO14000	+10
P1 产品开发	+7
P2 产品开发	+8
P3 产品开发	+9
P4 产品开发	+10
P5 产品开发	+11

(1) 如有若干队分数相同，则最后一年在系统中先结束经营者排名靠前。

(2) 生产线建成即加分，无须生产出产品，也无须有在制品。手工线、租赁线无加分。

2. 扣分规则

(1) 运行超时扣分

运行超时有两种情况：一是指不能在规定时间内完成广告投放(可提前投放广告)；二是指不能在规定时间内完成当年经营(以点击系统中“当年结束”按钮并确认为准)。

处罚：按总分 50 分/分钟(不满一分钟算一分钟)计算本轮罚分，最多不能超过10分钟。如果到10分钟后还不能完成相应的运行，将取消其本轮参赛资格。

(2) 报表错误扣分

必须按规定时间上报报表，且必须是账实相符，如果上交的报表与系统自动生成的报表对照有误，在本轮总得分中扣罚 100分/次，并以系统提供的报表为准修订。

注意：对上交报表时间有规定，延误交报表即视为错误一次。**由运营超时引发延误交报表，视同报表错误并扣分。**

(3) 其它违规扣分

在运行过程中下列情况属违规：①在比赛期间擅自在赛场走动；②其他严重影响比赛正常进行的活动。如有以上行为者，视情节轻重扣除该队总得分的200-500分。

3. 参赛队排名说明

(1) 按照经营得分排名。如有若干队分数相同，则最后一年在系统中先结束经营者排名靠前。

(2) 破产队伍排名在未破产队伍之后。破产队伍按照破产时间排名，破产时间相同，按经营得分排名。

本赛程未尽事宜，以竞赛组最终解释为准。

云南农业职业技术学院

2022年4月27日