

2022 年云南农业职业技术学院技能大赛 软件技能大赛赛项规程

主 办 单 位：云南农业职业技术学院

协 办 单 位：实践教学中心

承 办 单 位：互联网技术学院

二 0 二二年四月

一、赛项名称

云南农业职业技术学院 2023 届毕业生软件大赛

二、赛项目的

本次软件大赛将优质企业引入校园，以企业的视角选拔人才，邀请企业给出建设性意见，促进教学体制的优化，开阔学生视野，提高就业质量，提升发展潜力。

三、竞赛内容

具体内容如下：

（一）模块简述

模块编号	模块名称	竞赛时间(分钟)	分值
A	项目介绍，演示	5~10	40%
B	评委提问	5~10	60%
总计		10~20	100%

模块 A：项目介绍，演示

参赛小组进行项目介绍与演示

模块 B：评委提问

- 1.项目商业价值，应用场景
- 2.项目亮点
- 3.项目扩展
- 4.其他

（二）考核技术要点

认知型技能： java、C#、IO 流、HTML5、JSP、Servlet、MyBatis、SpringBoot、ASP.NET Web 程序设计,EntityFremwork 数据持久化，ASP.NET MVC 程序设计方向

四.竞赛方式

（一）选手资格

2023 届互联网技术学院全体学生

（二）指导教师

指导教师为互联网技术学院在职教师

（三）资格审查

互联网技术学院学术部对参赛选手进行资格初审，参赛选手和指导教师审核确定后不得随意更换。

（四）参赛要求

- 1.功能完善,代码规范,格式标准;
- 2.讲解流畅自如,体现项目功能性, 强壮性,扩展性,实用性;

五.竞赛流程

（一）竞赛流程

1. 第一阶段（内部评选）：每位选手（项目小组或个人）提交项目，讲师按照统一的标准进行初步评选，每班最终确定 2 到 3 个参赛项目；
2. 第二阶段（初赛）：根据 JAVA、.NET 两个技术方向由各教研室主任组队作为专业评委组，对提交的作品进行初次筛选，并针对作品给出诊改建议；

3. 第三阶段（复赛）：初赛筛选的小组项目进入复赛环节，各教研室主任组队作为专业评委组，根据 JAVA、.NET 两个技术方向对初赛的作品给出二次修改意见；

4. 第四阶段（决赛）：由院级领导、各教研室、学工部、就业部组建评委小组，对复赛通过的小组进行筛选；

5. 第五个阶段（总决赛）：由学校领导、各教研室、学工部、就业部、学生代表组建评委会，进行总决赛；

（二）竞赛时间安排

内部评选：03 月 31 日

初 赛：04 月 02 日

复 赛：04 月 18 日

决 赛：05 月 12 日

总 决 赛：06 月 23 日

六.疫情防控

全体参赛人员，必须牢固树立安全意识，全程做好防疫工作。

七.联系人及联系方式

联系人：李江文

电 话：18313866408